



**HET NIEUWE
PUPILLENVOETBAL:
PLEZIER EN
ONTWIKKELING
VOOROP**

HET NIEUWE PUPILLENVOETBAL:

PLEZIER EN ONTWIKKELING VOOROP

Wanneer je aan kinderen vraagt wat het leukste aan voetballen is, zeggen zij: scoren, acties maken, veel aan de bal zijn en samen spelen. Als kinderen plezier in het spel hebben, voetballen ze vaker en worden ze steeds beter. In een optimale omgeving leren voetballen zorgt voor een betere ontwikkeling.

In samenwerking met experts uit binnen- en buitenland, verenigingen, coaches, scheidsrechters, ouders en natuurlijk de kinderen zelf, heeft de KNVB het pupillen-voetbal grondig onder de loep genomen. Hieruit blijkt dat er verbetering mogelijk is. Dat zouden wij graag vanaf de start van seizoen 2017/'18 willen doen. Het idee is dat er nieuwe wedstrijdvormen komen voor de pupillen (Onder 6 t/m Onder 12 jaar).

Deze nieuwe vormen sluiten beter aan bij de ontwikkeling en het spelplezier van voetballende jongens en meiden, op alle niveaus. Zo worden er bijvoorbeeld wedstrijden gespeeld met minder veldspelers en op kleinere veldjes. Hierdoor zijn ze vaker aan de bal, scoren ze meer en hebben ze dus een hogere betrokkenheid in het spel.





Deze nieuwe vormen zijn volledig gericht op het vergroten van speelplezier, op samen voetballen en op de ontwikkeling van de spelers op alle gebieden. Samen met verenigingen willen we deze vernieuwing in het jeugdvoetbal tot stand brengen.

In dit document vind je per leeftijdscategorie een infographic met daarop de nieuwe situatie en de bijbehorende spelkenmerken. Voor een aantal spelkenmerken ontvangen we graag input van verenigingen, om een goede keuze te kunnen maken. Per leeftijdscategorie vind je een overzicht van de verschillende opties.

Vanuit alle pilots die verenigingen zelf organiseren in de periode van september – november, verzamelen we alle input. Op basis hiervan wordt in januari 2017 duidelijk of invoering van de nieuwe wedstrijdvormen per seizoen 2017/'18 haalbaar is en zo ja, onder welke voorwaarden.

Met hulp van alle betrokkenen zijn wij ervan overtuigd dat we voetbal nog beter en leuker kunnen maken voor al die 300.000 kinderen.

Op zoek naar ondersteuning?

Heb je vragen over het organiseren van een pilot bij jouw vereniging, of ben je op zoek naar ondersteuning hierbij? Neem dan contact op met de KNVB Technisch Jeugd Coördinator binnen jouw regio. Voor een overzicht van de juiste contactpersonen, inclusief contactgegevens, kun je terecht op www.knvb.nl/assist/ondersteuning.

**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- Spelplezier is hoog
- Veel kunnen scoren
- Juichen na een doelpunt

SPELKENMERKEN:

- Veel dribbels *
- Veel schieten
- Hoge betrokkenheid



Leeftijd



O.6

Aantal spelers



2 tegen 2

Veld afmeting



20 x 15 m

Doelformaat



3:1 Doel

Aanwezigheid keeper



Geen

* Dribbelen wordt gebruikt als de verzamelnaam voor pingelen, passeren, drijven.

Spelregels

Begin van het spel

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Passen vanaf eigen doel
- ☐ Dribbelen vanaf eigen doel
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' (op eigen helft) toepassen

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ 3 meter afstand van de bal

Na achterbal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt

Spelduur

- ☐ 12 x 4 minuten (totaal: 48)
- ☐ 12 x 3 minuten (totaal: 36)
- ☐ 6 x 6 minuten (totaal: 36)
- ☐ 8 x 4 minuten (totaal: 32)
- ☐ 8 x 5 minuten (totaal: 40)

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Bij deze wedstrijden is geen spelbegeleider/scheidsrechter aanwezig.

De leider bewaakt in/uit, achterbal, doelpunt en overtredingen. De leider beslist indien nodig.

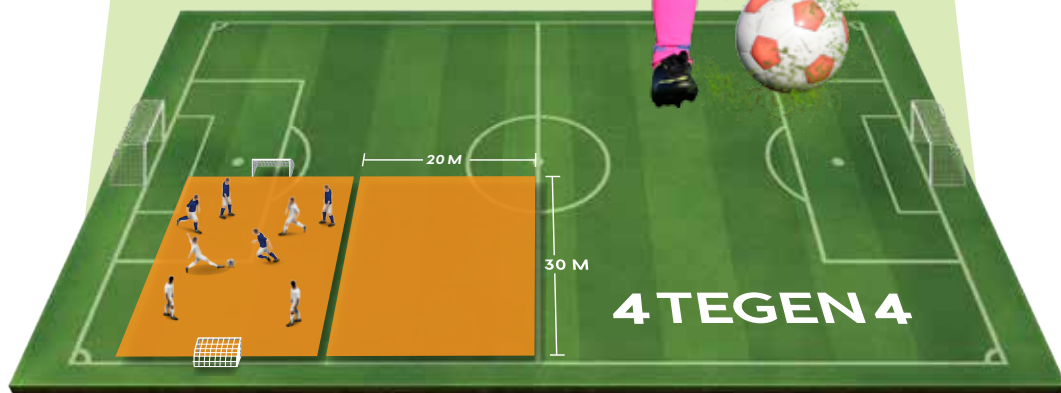
**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- Spelplezier is hoog
- Veel kansen tot scoren
- Juichen na een doelpunt

SPELKENMERKEN:

- Veel dribbels *
- Veel schieten
- Hoge betrokkenheid



Leeftijd



O.7

Aantal spelers



4 tegen 4

Veld afmeting



30 x 20 m

Doelformaat



3:1 Doel

Aanwezigheid keeper



Geen

*Dribbelen wordt gebruikt als de verzamelnaam voor pingelen, passeren, drijven.

Spelregels

Begin van het spel

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Passen vanaf eigen doel
- ☐ Dribbelen vanaf eigen doel
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel
'terugtreklijn' (op eigen helft)
toepassen

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ 5 meter afstand van de bal

Na achterbal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt

Spelduur

- ☐ 6 x 8 minuten (totaal: 48)
- ☐ 12 x 4 minuten (totaal: 48)
- ☐ 6 x 6 minuten (totaal: 36)
- ☐ 8 x 5 minuten (totaal: 40)
- ☐ 10 x 4 minuten (totaal: 40)
- ☐ 10 x 5 minuten (totaal: 40)
- ☐ 8 x 5 minuten (totaal: 40)

Spelbegeleider/Scheidsrechter

Bij deze wedstrijden is geen spelbegeleider/scheidsrechter aanwezig.

De leider bewaakt in/uit, achterbal, doelpunt en overtredingen. De leider beslist indien nodig.

**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- › Mogelijkheid tot samen spelen
- › Samen kunnen winnen
- › Kunnen op aanvallende en verdedigende posities gaan spelen

SPELKENMERKEN:

- › Veel passes
- › Veel dribbels*
- › Snel kunnen terugveroveren van de bal



Leeftijd

Aantal spelers

Veld afmeting

Doelformaat

Aanwezigheid keeper



O.8



6 tegen 6



42,5 x 30 m



Pupillengoal



Ja

*Dribbelen wordt gebruikt als de verzamelnaam voor pingelen, passeren, drijven.

Spelregels

Begin van het spel

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (op eigen helft)
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (achter helft vd helft)
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Passen door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Na achterbal

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Een keeperbal (bal niet achter geweest)

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ 5 meter afstand van de bal
- ☐ Bij keuze voor dribbel mag na twee balcontacten van dezelfde speler geprobeerd worden de bal af te pakken

Terugspeelbal

- ☐ Keeper mag de bal oppakken
- ☐ Keeper mag de bal niet oppakken

Afstandregel

- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander

Overtreding (binnen zijkant 16m gebied)

- ☐ Indirecte vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Directe vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Penalty op 9 meter

Spelduur

- ☐ 4 x 12,5 minuten (totaal: 50)
- ☐ 4 x 15 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 20 minuten (totaal: 40)
- ☐ 2 x 25 minuten (totaal: 50)
- ☐ 2 x 2 minuten rust buiten
- ☐ 1 x 10 minuten rust binnen (of buiten)
- ☐ 4 x 10 minuten (totaal: 40)

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Penalty

Bij deze wedstrijden is een spelbegeleider aanwezig

- ☐ Ja
- ☐ Nee

Wijze van begeleiden

- ☐ Begeleidt het spel primair mondeling
- ☐ Begeleidt het spel indien nodig met een fluit
- ☐ Begeleidt het spel primair met een fluit

Beslissingen

- ☐ Laat spelers primair beslissen
- ☐ Beslist uitsluitend bij onduidelijkheid
- ☐ Beslist primair zelf

Kleding

- ☐ Draagt scheidsrechterskleding
- ☐ Draagt sportkleding
- ☐ Draagt normale kleding

Positie

- ☐ Kiest de ideale positie om het spel te volgen in het veld tussen de spelers
- ☐ Kiest de ideale positie om het spel te volgen langs het veld

Leeftijd

- ☐ Vanaf 12 jaar
- ☐ Vanaf 13 jaar
- ☐ Vanaf 14 jaar
- ☐ Vanaf 15 jaar
- ☐ Vanaf 16 jaar

**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- › Mogelijkheid tot samen spelen
- › Samen kunnen winnen
- › Kunnen op aanvallende en verdedigende posities gaan spelen

SPELKENMERKEN:

- › Veel passes
- › Veel dribbels *
- › Veel handelingen zonder bal



Leeftijd



O.9

Aantal spelers



6 tegen 6

Veld afmeting



42,5 x 30 m

Doelformaat



Pupillengoal

Aanwezigheid keeper



Ja

*Dribbelen wordt gebruikt als de verzamelnaam voor pingelen, passeren, drijven.

Spelregels

Begin van het spel

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (op eigen helft)
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (achter helft vd helft)
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Passen door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Na achterbal

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Een keeperbal (bal niet achter geweest)

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ 5 meter afstand van de bal
- ☐ Bij keuze voor dribbel mag na twee balcontacten van dezelfde speler geprobeerd worden de bal af te pakken

Terugspeelbal

- ☐ Keeper mag de bal oppakken
- ☐ Keeper mag de bal niet oppakken

Afstandregel

- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander

Overtreding

(binnen zijkant 16m gebied)

- ☐ Indirecte vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Directe vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Penalty op 9 meter

Spelduur

- ☐ 4 x 12,5 minuten (totaal: 50)
- ☐ 4 x 15 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 20 minuten (totaal: 40)
- ☐ 2 x 25 minuten (totaal: 50)
- ☐ 2 x 2 minuten rust buiten
- ☐ 1 x 10 minuten rust binnen (of buiten)
- ☐ 4 x 10 minuten (totaal: 40)

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Penalty

Bij deze wedstrijden is een spel-
begeleider aanwezig

- ☐ Ja
- ☐ Nee

Wijze van begeleiden

- ☐ Begeleidt het spel primair mondeling
- ☐ Begeleidt het spel indien nodig met een fluit
- ☐ Begeleidt het spel primair met een fluit

Beslissingen

- ☐ Laat spelers primair beslissen
- ☐ Beslist uitsluitend bij onduidelijkheid
- ☐ Beslist primair zelf

Kleding

- ☐ Draagt scheidsrechterskleding
- ☐ Draagt sportkleding
- ☐ Draagt normale kleding

Positie

- ☐ Kiest de ideale positie om het spel te volgen in het veld tussen de spelers
- ☐ Kiest de ideale positie om het spel te volgen langs het veld

Leeftijd

- ☐ Vanaf 12 jaar
- ☐ Vanaf 13 jaar
- ☐ Vanaf 14 jaar
- ☐ Vanaf 15 jaar
- ☐ Vanaf 16 jaar

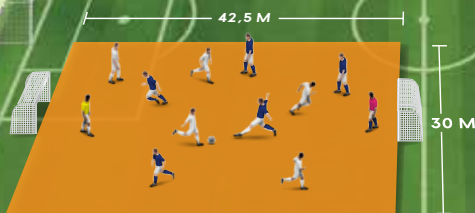
**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- › Veel aan de bal en de bal kunnen afspelen
- › Samen kunnen winnen
- › Kunnen op aanvallende en verdedigende posities gaan spelen

SPELKENMERKEN:

- › Veel passes
- › Veel dribbels*
- › Veel onderscheppingen
- › Veel handelingen zonder bal



6 TEGEN 6

Leeftijd



O.10

Aantal spelers



6 tegen 6

Veld afmeting



42,5 x 30 m

Doelformaat



Pupillengoal

Aanwezigheid keeper



Ja

* Dribbelen wordt gebruikt als de verzamelnaam voor pingelen, passeren, drijven.

Spelregels

Begin van het spel

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (op eigen helft)
- ☐ Bij starten vanaf eigen doel 'terugtreklijn' toepassen (achter helft vd helft)
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Passen door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Na achterbal

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Een keeperbal (bal niet achter geweest)

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ 5 meter afstand van de bal
- ☐ 7 meter afstand van de bal
- ☐ Bij keuze voor dribbel mag na twee balcontacten van dezelfde speler geprobeerd worden de bal af te pakken

Terugspeelbal

- ☐ Keeper mag de bal oppakken
- ☐ Keeper mag de bal niet oppakken

Afstandregel

- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander

Overtreding

(binnen zijkant 16m gebied)

- ☐ Indirecte vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Directe vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Penalty op 9 meter

Spelduur

- ☐ 4 x 12,5 minuten (totaal: 50)
- ☐ 4 x 15 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 20 minuten (totaal: 40)
- ☐ 2 x 25 minuten (totaal: 50)
- ☐ 2 x 2 minuten rust buiten
- ☐ 1 x 10 minuten rust binnen (of buiten)
- ☐ 4 x 10 minuten (totaal: 40)

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Penalty

Bij deze wedstrijden is een spelbegeleider aanwezig

- ☐ Ja
☐ Nee

Wijze van begeleiden

- ☐ Begeleidt het spel primair mondeling
- ☐ Begeleidt het spel indien nodig met een fluit
- ☐ Begeleidt het spel primair met een fluit

Beslissingen

- ☐ Laat spelers primair beslissen
- ☐ Beslist uitsluitend bij onduidelijkheid
- ☐ Beslist primair zelf

Kleding

- ☐ Draagt scheidsrechterskleding
- ☐ Draagt sportkleding
- ☐ Draagt normale kleding

Positie

- ☐ Kiest de ideale positie om het spel te volgen in het veld tussen de spelers
- ☐ Kiest de ideale positie om het spel te volgen langs het veld

Leeftijd

- ☐ Vanaf 12 jaar
- ☐ Vanaf 13 jaar
- ☐ Vanaf 14 jaar
- ☐ Vanaf 15 jaar
- ☐ Vanaf 16 jaar

**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- › Ruimte om acties te maken
- › Mogelijkheid tot samenspelen
- › De spelers moedigen elkaar aan in het samenspelen

SPELKENMERKEN:

- › Veel passes
- › Ruimtes met elkaar groot en klein maken
- › Hoge betrokkenheid



Leeftijd

Aantal spelers

Veld afmeting

OBSTAKELVRIJE
RUIMTE

Doelformaat

Aanwezigheid keeper



O.11



8 tegen 8



64 x 42,5 m



Pupillengoal



Ja

Spelregels

Begin van het spel:

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen door keeper
- ☐ Passen door keeper

Na achterbal

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Een keeperbal (bal niet achter geweest)

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt
- ☐ Passen 5 meter naar binnen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen 5 meter naar binnen vanaf hoekpunt

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ Bij keuze voor dribbel mag na twee balcontacten van dezelfde speler geprobeerd worden de bal af te pakken
- ☐ 5 meter afstand van de bal
- ☐ 7 meter afstand van de bal

Terugspeelbal

- ☐ Keeper mag de bal oppakken
- ☐ Keeper mag de bal niet oppakken

Afstandregel

- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander

Overtreding (binnen zijkant 16m gebied)

- ☐ Indirecte vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Directe vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Penalty op 9 meter
- ☐ Penalty op 11 meter

Spelduur

- ☐ 4 x 12,5 minuten (totaal: 50)
- ☐ 4 x 15 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 30 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 25 minuten (totaal: 50)
- ☐ 2 x 2 minuten rust buiten
- ☐ 1 x 10 minuten rust binnen (of buiten)
- ☐ 4 x 17,5 minuten (totaal: 70)

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Bij deze wedstrijden is een scheidsrechter aanwezig

De scheidsrechter begeleidt het spel primair met een fluit en neemt altijd zelf de beslissingen. De scheidsrechter is herkenbaar aan de scheidsrechterskleding en kiest de ideale positie om het spel te volgen in het veld tussen de spelers.

Leeftijd

- ☐ Vanaf 12 jaar
- ☐ Vanaf 13 jaar
- ☐ Vanaf 14 jaar
- ☐ Vanaf 15 jaar
- ☐ Vanaf 16 jaar

Penalty

- ☐ Ja
- ☐ Nee

- ☐ Vanaf 9 meter
- ☐ Vanaf 11 meter

**ALGEMENE
KENMERKEN**
kind

SPELPLEZIER:

- › Hoog tempo
- › Mogelijkheid tot samenspelen
- › Veel betrokkenheid van iedereen

SPELKENMERKEN:

- › Veel passes
- › Ruimtes met elkaar groot en klein maken
- › Hoge betrokkenheid



Leeftijd	Aantal spelers	Veld afmeting	Doelformaat	Aanwezigheid keeper
				
O.12	8 tegen 8	64 x 42,5 m	Pupillengoal	Ja

Spelregels

Begin van het spel:

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden

Na doelpunt

- ☐ Aftrappen vanaf midden
- ☐ Dribbelen vanaf midden
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen door keeper
- ☐ Passen door keeper

Na achterbal

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Een keeperbal (bal niet achter geweest)

- ☐ Passen door keeper
- ☐ Dribbelen door keeper
- ☐ Rollen / gooien door keeper
- ☐ Uitschieten door keeper

Hoekschop

- ☐ Passen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen vanaf hoekpunt
- ☐ Passen 5 meter naar binnen vanaf hoekpunt
- ☐ Dribbelen 5 meter naar binnen vanaf hoekpunt

Na uitbal

- ☐ Passen vanaf zijlijn
- ☐ Dribbelen vanaf zijlijn
- ☐ Schieten vanaf zijlijn
- ☐ Ingooien vanaf zijlijn

Na vrije bal

- ☐ Passen
- ☐ Dribbelen
- ☐ Schieten
- ☐ Bij keuze voor dribbel mag na twee balcontacten van dezelfde speler geprobeerd worden de bal af te pakken
- ☐ 5 meter afstand van de bal
- ☐ 7 meter afstand van de bal

Terugspeelbal

- ☐ Keeper mag de bal oppakken
- ☐ Keeper mag de bal niet oppakken

Afstandregel

- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere indribbelsituatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 3 meter afstand door de tegenstander
- ☐ Bij iedere inpass situatie minimaal 5 meter afstand door de tegenstander

Overtreding (binnen zijkant 16m gebied)

- ☐ Indirecte vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Directe vrije trap op de plaats waar de overtreding plaats vond
- ☐ Penalty op 9 meter
- ☐ Penalty op 11 meter

Spelduur

- ☐ 4 x 12,5 minuten (totaal: 50)
- ☐ 4 x 15 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 30 minuten (totaal: 60)
- ☐ 2 x 25 minuten (totaal: 50)
- ☐ 2 x 2 minuten rust buiten
- ☐ 1 x 10 minuten rust binnen (of buiten)
- ☐ 4 x 17,5 minuten (totaal: 70)

Spelbegeleider / Scheidsrechter

Bij deze wedstrijden is een scheidsrechter aanwezig

De scheidsrechter begeleidt het spel primair met een fluit en neemt altijd zelf de beslissingen. De scheidsrechter is herkenbaar aan de scheidsrechterskleding en kiest de ideale positie om het spel te volgen in het veld tussen de spelers.

Leeftijd

- ☐ Vanaf 12 jaar
- ☐ Vanaf 13 jaar
- ☐ Vanaf 14 jaar
- ☐ Vanaf 15 jaar
- ☐ Vanaf 16 jaar

Penalty

- ☐ Ja
- ☐ Nee

- ☐ Vanaf 9 meter
- ☐ Vanaf 11 meter

Nog te onderzoeken

Tijdens de pilots vragen we verenigingen ons te helpen om een aantal zaken in de praktijk te testen. Deze opties zijn per leeftijdscategorie vermeld.

Tevens zijn er nog een aantal onderdelen die verder onderzocht moet worden. Denk hierbij aan de rol van de ouders, coach, scheidsrechter, de rituelen omtrent een wedstrijd, de competitie, het klassement en balformaat. Vanuit de bijeenkomsten met verenigingen wordt hiervoor input opgehaald. De verkregen input wordt verwerkt in een enquête die eind oktober naar alle verenigingen verzonden wordt.

Te onderzoeken



Ondersteuning

Heb je vragen over het organiseren van een pilot bij jouw vereniging, of ben je op zoek naar ondersteuning hierbij? Neem dan contact op met de KNVB Technisch Jeugd Coördinator binnen jouw regio. Voor een overzicht van de juiste contactpersonen, inclusief contactgegevens, kun je terecht op www.knvb.nl/assist/ondersteuning.



KNVB.NL/PUPILLENVOETBAL1718
PUPILLENVOETBAL1718@KNVB.NL